



# ACT-Παιχνίδι

Ο Ενεργός Πολίτης-Ομαδικό-Παιχνίδι

Οδηγίες για υπερήρωες

## Συγγραφείς

Σουζάνε Λίντε & Κλάους Λίντε-Λάιμερ, Εστίαση στην ταυτότητα

## Διάταξη

Παντελής Μπαλαούρας, GUnet, Klaus Linde-Leimer, Blickpunkt Identität

## Μετάφραση

Βασίλειος Χαρτζουλάκης



## Δήλωση για τα δικαιώματα πνευματικής ιδιοκτησίας:



Αυτό το έργο αδειοδοτείται βάσει διεθνούς άδειας Creative Commons Αναφορά Δημιουργού-Μη Εμπορική Χρήση-Παρόμοια Διανομή 4.0. Είστε ελεύθεροι να:

- μοιραστείτε — αντιγράψτε και αναδιανείμετε το υλικό σε οποιοδήποτε μέσο ή μορφή
- προσαρμόσετε— αναμείξετε, τροποποιήσετε και αξιοποιήστε το υλικό

υπό τους ακόλουθους όρους:

- Αναφορά— Πρέπει να αναφέρετε την πηγή, να παράσχετε έναν σύνδεσμο προς την άδεια χρήσης και να υποδείξετε εάν έγιναν αλλαγές. Μπορείτε να το κάνετε με οποιονδήποτε εύλογο τρόπο, αλλά όχι με οποιονδήποτε τρόπο που υποδηλώνει ότι ο δικαιοπάροχος υποστηρίζει εσάς ή τη χρήση σας.
- Μη εμπορική δραστηριότητα — Δεν μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το υλικό για εμπορικούς σκοπούς.
- Κοινοποίηση παρόμοια — Εάν αναμείξετε, μετασχηματίσετε ή αναπτύξετε το υλικό, πρέπει να διανείμετε τις συνεισφορές σας με την ίδια άδεια με την αρχική.



## ACT-Παιχνίδι Επίπεδο 3

---

Εντάξει! Τώρα είστε έτοιμοι να δράσετε! Αντιμετωπίστε το πρόβλημα της αρχικής κατάστασης που αναπτύξατε στο επίπεδο 1 - ή τουλάχιστον βελτιώστε το! Τώρα που έχετε τις υπερδυνάμεις των avatar σας στη διάθεσή σας, έχετε φυσικά τις δεξιότητες και τα εργαλεία για να το κάνετε.

Καθώς θα εργάζεστε ανεξάρτητα ως ομάδα, θέλουμε να σας υπενθυμίσουμε ορισμένους κανόνες συνεργασίας. Η τήρησή τους θα βοηθήσει πολύ στην επεξεργασία μιας καλής λύσης βήμα προς βήμα. Στο επόμενο επίπεδο θα αξιολογήσετε την ποιότητα της ομαδικής σας εργασίας και θα λάβετε πόντους για αυτήν.

*Ως ομάδα εξαρτάστε ο ένας από τον άλλο, οπότε όλοι πρέπει να συνεισφέρουν όσο καλύτερα μπορούν για να επιτύχετε ένα καλό αποτέλεσμα.*

*Πρέπει να ακολουθήσετε τις οδηγίες για το παιχνίδι.*

*Ακούστε ο ένας τον άλλον και αφήστε τους άλλους να τελειώσουν.*

*Σεβαστείτε τους άλλους στην ομάδα.*

*Ο κοινός στόχος είναι να βρεθεί μια καλή λύση βήμα προς βήμα.*

Το επίπεδο ACT αποτελείται από πέντε μεμονωμένες δράσεις. Κάθε δράση καθοδηγείται από ένα διαφορετικό μέλος της ομάδας σας.

**ΣΗΜΑΝΤΙΚΟ!** Η καθοδήγηση μιας δράσης ΔΕΝ σημαίνει ότι πρέπει να κάνετε τα πάντα μόνοι σας. Αντίθετα, το καθήκον σας είναι να βεβαιωθείτε ότι όλοι συμμετέχουν, να κάνετε ερωτήσεις και να συνοψίσετε στο τέλος.

Αυτό είναι ένα παιχνίδι βασισμένο στην εμπειρία. Μπορείτε να το αξιοποιήσετε στο έπακρο εάν βγείτε από τη ζώνη άνεσής σας. Εκμεταλλευτείτε την ευκαιρία να δοκιμάσετε νέους ρόλους, να ανακαλύψετε νέα πλεονεκτήματα και να τολμήσετε να κάνετε λάθη.

**Σας ευχόμαστε μια συναρπαστική εμπειρία με το Παιχνίδι!**

## Έτσι λειτουργεί:

Σύμφωνα με τον πίνακα, ξεκινάτε με τη Δράση «Σεβασμός» και ολοκληρώνετε τις Δράσεις σας με την «Επικοινωνία». Η ομάδα σας έχει **στη διάθεσή της 15 λεπτά** για κάθε ενέργεια.

### Δράση 1 - ΣΕΒΑΣΜΟΣ

#### Αναγνωρίστε τις διαφορετικές ανάγκες

Ένας από την ομάδα σας έχει τις υπερδυνάμεις για να καθοδηγήσει αυτή τη διαδικασία. Διασφαλίζει ότι **αναγνωρίζονται όλες οι ανάγκες**, ειδικά εκείνες που απειλούνται στην τρέχουσα κατάσταση. Τέλος, **συνοψίζει την κατάσταση**: Τι πρέπει να επιλυθεί ή να βελτιωθεί; Σκεφτείτε ποιος από εσάς έχει αυτές τις υπερδυνάμεις και επομένως μπορεί να ηγηθεί αυτής της δράσης του παιχνιδιού.

*Σκεφτείτε την αρχική κατάσταση που αναπτύξατε στο επίπεδο 1 του παιχνιδιού.*

#### 1. Ποια πρόσωπα εμπλέκονται;

Ο στόχος είναι να προσδιορίσετε τα τρία έως τέσσερα πιο σημαντικά πρόσωπα στην αρχική σας κατάσταση. Τα πρόσωπα που εμπλέκονται μπορεί να είναι από τις κάρτες προσώπων, αλλά και άλλοι. Σκεφτείτε τα άτομα που επηρεάζονται άμεσα από την κατάσταση, τα άτομα που έχουν κάποιο συμφέρον, τους κερδοσκόπους και τους υπεύθυνους λήψης αποφάσεων. Επιλέξτε τα πιο σημαντικά 3-4 άτομα σε αυτή τη Δράση. Μπορεί επίσης μια ολόκληρη ομάδα ανθρώπων στην ιστορία σας να επηρεάζεται σημαντικά. Σε αυτή την περίπτωση σκεφτείτε ένα άτομο που δίνει φωνή σε αυτήν την ομάδα.

Παράδειγμα: Οι εργαζόμενοι σε ένα εργοστάσιο επηρεάζονται από κακές συνθήκες εργασίας. Φανταστείτε ότι οι εργαζόμενοι έχουν έναν ομιλητή που τους εκπροσωπεί.

*Καταγράψτε αυτά τα τρία ή τέσσερα άτομα στον πίνακά σας.*

#### 2. Βάλτε τον εαυτό σας στη θέση των εμπλεκόμενων ατόμων συμπάσχοντας με τις ανάγκες τους.

Θα βρείτε οδηγίες στο ταμπλό του παιχνιδιού.



### 3. σύντομη περίληψη της κατάστασης:

Τώρα, καθώς έχετε αποκτήσει μια τελική συνολική εντύπωση της κατάστασης:

*Τι πρέπει να επιλυθεί ή να βελτιωθεί;*

Δεν είναι ακόμη ώρα να βρείτε ΠΩΣ θέλετε να βελτιώσετε την κατάσταση. Μόνο βρείτε ΤΙ είναι λάθος με την κατάσταση, ΓΙΑ ΠΟΙΟΝ, και επομένως τι πρέπει να βελτιωθεί.

*Γράψτε μια σύντομη περίληψη της κατάστασης στον πίνακά σας.*

### Δράση 2 – ΕΞΕΡΕΥΝΗΣΤΕ

#### Βρείτε περισσότερες πληροφορίες

Ένας από την ομάδα σας μπορεί να καθοδηγήσει καλύτερα αυτή τη διαδικασία με τις ειδικές δεξιότητές του. **Πρέπει να εντοπίσει ποιες είναι οι πιο κατάλληλες πληροφορίες για το πρόβλημά σας.**

Είναι πολύ νωρίς για να κάνετε ένα σχέδιο πριν συγκεντρώσετε όλες τις απαραίτητες πληροφορίες. Σκεφτείτε μαζί τι πρέπει να γνωρίζετε πριν αναπτύξετε μια στρατηγική.

- *Βρείτε θέματα και λέξεις-κλειδιά για αναζήτηση στο διαδίκτυο*
- *Προσπαθήστε να βρείτε αριθμούς και στοιχεία σχετικά με το θέμα σας*
- *Σκεφτείτε επίσης ιστορίες ή αναφορές για παρόμοιες καταστάσεις*
- *Μπορείτε να βρείτε πληροφορίες σχετικά με τις νομοθετικές ρυθμίσεις;*

Στο ταμπλό του παιχνιδιού θα βρείτε περαιτέρω συμβουλές για πηγές πληροφοριών. Μπορείτε επίσης να χρησιμοποιήσετε τους κωδικούς QR στις κάρτες θεμάτων για να βρείτε περισσότερες πληροφορίες. Μην βιαστείτε, αλλά βρείτε όσο το δυνατόν περισσότερες πρόσθετες πληροφορίες σχετικά με το πρόβλημα.

*Συνοψίστε τα πιο σημαντικά στο κατάλληλο πεδίο στο κάτω μέρος του πίνακα παιχνιδιών σας.*



*Εάν έχετε ακόμα λίγο χρόνο: Σκεφτείτε την πιο αστεία λύση στο πρόβλημα!*

### Δράση 3 – ΠΡΟΤΕΡΑΙΟΤΗΤΕΣ

#### Καθορισμός στρατηγικών

Τι θέλετε να κάνετε στη συνέχεια; Ξέρετε τι θέλετε να αλλάξετε και έχετε συγκεντρώσει περισσότερες πληροφορίες. Πιθανότατα έχετε πολλές επιλογές για δράση, αλλά ποια είναι η καλύτερη στρατηγική;

*Στο ταμπλό του παιχνιδιού σας βρείτε μια εικόνα με τα κριτήρια για καλές στρατηγικές.*

ΣΗΜΑΝΤΙΚΟ: Μια καλή λύση μπορεί επίσης να περιλαμβάνει λογικά μειονεκτήματα για τα άτομα εάν, ταυτόχρονα, υπάρχουν βελτιώσεις που μπορούν να αντισταθμίσουν τα μειονεκτήματα. Σε αντίθετη περίπτωση, όμως, οι ενδιαφερόμενοι δύσκολα θα συμφωνήσουν με τη λύση αυτή. Εάν χρειάζεστε περισσότερα για αυτό, ρωτήστε τον δάσκαλό σας.

Φτάσατε τώρα σε ένα πολύ σημαντικό σημείο όπου οι περισσότεροι άνθρωποι -ακόμη και ισχυροί υπεύθυνοι λήψης αποφάσεων- χάνουν το θάρρος και τη δύναμη να επιμείνουν πραγματικά σε αυτό. Αλλά δεν είστε ικανοποιημένοι με μια βραχυπρόθεσμη λύση, επειδή ...

... έχετε τον υπερήρωα ανάμεσά σας που βοηθά την ομάδα να συλλέξει τις καλύτερες **δυνατότητες** ή επιλογές για το πρόβλημά σας. Θέλετε να **βρείτε** μια λύση που να είναι καλή για όλους τους εμπλεκόμενους και τουλάχιστον όχι χειρότερη για τους άλλους ή το μέλλον! Αυτός ή αυτή **καθοδηγεί** την ακόλουθη διαδικασία.

Βρείτε 3-4 στρατηγικές για να βελτιώσετε το πρόβλημα. Συνοψίστε κάθε στρατηγική ή επιλογή σε μια σαφώς κατανοητή πρόταση.

*Καταγράψτε τις προτάσεις στις επιλογές 1 έως 4 στο ταμπλό του παιχνιδιού σας. Εάν διατυπώσετε μόνο τρεις στρατηγικές ή επιλογές, η επιλογή 4 παραμένει κενή.*

### Δράση 4 – ΑΠΟΦΑΣΙΣΤΕ

#### Βρείτε την καλύτερη δυνατή στρατηγική

Ποια από τις επιλογές επιλέγετε τώρα; Εάν κάνετε μια απλή ψηφοφορία, εκείνοι στην ομάδα που ψήφισαν κατά μπορεί να αισθάνονται παραμελημένοι και σημαντικές αντιρρήσεις μπορεί να αγνοηθούν. Ως εκ τούτου, είναι προτιμότερο να επιλέξετε τη μέθοδο συναίνεσης. Αντί για το «ποιος είναι υπέρ και ποιος είναι εναντίον του», αναζητείται η λύση για την οποία υπάρχουν οι λιγότερες ενστάσεις.



Είναι εύκολο για την ομάδα σας, επειδή έχετε τον υπερήρωα ανάμεσά σας που μπορεί να καθοδηγήσει και **να προωθήσει** τη λήψη αποφάσεων. Έχει στη διάθεσή του το εργαλείο «**συναίνεση**».

Ρίξτε μια ματιά στη λίστα των επιλογών που γράψατε στη Δράση 3. Τώρα ήρθε η ώρα να αποφασίσετε ως ομάδα ποια από τις στρατηγικές πιστεύετε ότι είναι καλύτερη. Βρείτε την επιλογή με τις λιγότερες αντιρρήσεις. Εάν σαρώσετε τον κωδικό QR στον πίνακά σας, μπορείτε να παρακολουθήσετε ένα σύντομο βίντεο που εξηγεί την τεχνική της συστημικής συναίνεσης.



Και τα δύο χέρια προς τα κάτω σημαίνουν: μπορώ να συμφωνήσω πλήρως με αυτήν τη λύση.

**Συμφωνώ.** Αυτό ονομάζεται επίσης **συναίνεση**.



Το ένα χέρι κάτω και το ένα χέρι επάνω σημαίνει: Καταρχήν, μπορώ επίσης να συμφωνήσω με αυτήν τη λύση, αλλά διατηρώ επιφυλάξεις.

**Έχω μια ένσταση.**



Και τα δύο χέρια ψηλά σημαίνουν: δεν μπορώ να υποστηρίξω αυτήν τη λύση επειδή βλέπω μία ή περισσότερες βασικές αξίες του εαυτού μου ή της κοινότητάς μας να απειλούνται από αυτήν. **Έχω μια αντίρρηση.**

### Οδηγίες για τον υπερήρωα που ηγείται της διαδικασίας:

Πρώτα διαβάστε την επιλογή 0 στην ομάδα σας και ζητήστε από όλους να δώσουν το σήμα χειρός τους σε αυτήν την επιλογή ταυτόχρονα. Μπορείτε φυσικά και εσείς να δώσετε το σήμα του χεριού σας.

*Για κάθε επιλογή, εισαγάγετε τον αριθμό των σημάτων χειρών στο τραπέζι στο ταμπλό του παιχνιδιού σας.*

Για παράδειγμα, εάν υπάρχει μία συγκατάθεση (και τα δύο χέρια προς τα κάτω), μία ένσταση (ένα χέρι προς τα κάτω, ένα χέρι επάνω) και δύο αντιρρήσεις (και τα δύο χέρια επάνω) στην επιλογή 0, εισαγάγετε την στον πίνακα ως εξής:

Συγκατάθεση	Ένσταση	Αντίσταση
-------------	---------	-----------

Επιλογή 0	1	1	2
Επιλογή 1			
Επιλογή 2			
Επιλογή 3			
Επιλογή 4			

*Κάντε το ίδιο με τις άλλες επιλογές με τη σειρά τους.*

**Λύση:** Η καλύτερη λύση είναι η επιλογή που έχει τις λιγότερες ενστάσεις και καμία αντίρρηση. Εάν δεν υπάρχει επιλογή χωρίς αντίρρηση (και τα δύο χέρια ψηλά), επιλέξτε την επιλογή με τις λιγότερες αντιρρήσεις και ρωτήστε ποιες αξίες αισθάνεται το μέλος της ομάδας ότι κινδυνεύουν. Ρωτήστε τους επίσης τι θα πρέπει να αλλάξει σε αυτήν την επιλογή, ώστε να μην έχουν καμία αντίρρηση σε αυτήν. Ρωτήστε τους άλλους εάν η αξιολόγησή τους για την επιλογή έχει αλλάξει μετά από αυτό. Εάν η αντίρρηση δεν αποσυρθεί, πρέπει να βρεθεί μια ακόμη καλύτερη λύση. Εάν χρειάζεστε υποστήριξη, ο δάσκαλός σας μπορεί να σας βοηθήσει με αυτό.

*Σημειώστε τη στρατηγική που έχει αποφασίσει η ομάδα στο κάτω μέρος του πίνακα παιχνιδιών.*

## **Δράση 5 – ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑ** **Επικοινωνήστε μαζί μας!**

Συγχαρητήρια! Κοντεύετε να τα καταφέρετε! Έχετε μια σαφή λύση στο πρόβλημα!

Είστε σαφώς μπροστά από τους εμπλεκόμενους. Λοιπόν, το καλύτερο που έχουμε να κάνουμε τώρα είναι να τους συμπεριλάβουμε στην τελευταία Δράση , ώστε να γίνουν και αυτοί μέρος της λύσης. Πώς όμως;

**Κανένα πρόβλημα, ένα μέλος της ομάδας σας έχει τις υπερδυνάμεις για να έρθει σε επαφή με άτομα και να αντιμετωπίσει τις ανάγκες τους!**

Και έτσι, ο κύκλος κλείνει, γιατί γι 'αυτό χρειάζεστε τις πληροφορίες από τη Δράση 1:

Αρχικά, σκεφτείτε με ποια άτομα θέλετε να επικοινωνήσετε για αυτήν την ενέργεια. Εάν υπάρχουν διαφορετικά σημαντικά άτομα από εκείνα που απαριθμούνται στη Δράση 1, για παράδειγμα σημαντικοί υπεύθυνοι για τη λήψη πολιτικών αποφάσεων, σκεφτείτε και αυτούς. Γράψτε τα τέσσερα πιο σημαντικά πρόσωπα στο πλάνο παιχνιδιού σας.

Φανταστείτε ότι απευθύνεστε απευθείας σε κάθε ένα άτομο. Γράψτε σε ένα κομμάτι χαρτί τι θέλετε να πείτε σε κάθε άτομο.

- ➔ Διατυπώστε σαφείς προτάσεις.
- ➔ Να είστε ευαίσθητοι στην κατάσταση και τις ανάγκες του ατόμου.
- ➔ Είναι σημαντικό το άτομο στο οποίο απευθύνεστε να αισθάνεται ότι τον καταλαβαίνουν και ότι δεν δέχεται επίθεση

Χρησιμοποιήστε αυτά τα τέσσερα βήματα για να επικοινωνήσετε με το άλλο άτομο και να διατυπώσετε την πρότασή σας. Θα τον βοηθήσει να καταλάβει και να σκεφτεί πραγματικά την πρότασή σας.

## Επικοινωνία σε τέσσερα βήματα

### Περιγράψτε την αρχική κατάσταση

Βεβαιωθείτε ότι περιγράφετε και δεν κρίνετε, περιγράψτε ουδέτερα και χωρίς να κατηγορήσετε.

### Περιγράψτε τις συνέπειες

- Τι μειονεκτήματα έχει ενδεχομένως αυτή η κατάσταση για το άτομο και τους άλλους εμπλεκόμενους;
- Ποιες ανάγκες απειλούνται για το άτομο και τους άλλους ως αποτέλεσμα;

### Προτείνετε μία λύση

Διατυπώστε τη λύση που θα θέλατε να προτείνετε. Περιγράψτε πώς θα καλύψει καλύτερα τις βασικές ανάγκες των εμπλεκόμενων ατόμων. Εάν η πρόταση έχει και μειονεκτήματα για το πρόσωπο στο οποίο απευθύνεται, αναφέρετε ποια πλεονεκτήματα θα μπορούσαν να τα αντισταθμίσουν. Τι θα κερδίσει αντ' αυτού; Ίσως είναι ένας άλλος τρόπος για να ικανοποιήσει μια ανάγκη του ή της;

### Ζητήστε συγκατάθεση

Ρωτήστε τον σύντροφό σας, τι πιστεύει για την πρότασή σας και υπό ποιες προϋποθέσεις μπορεί να συμφωνήσει.

Τα κατάφερες! Σας προσκαλούμε να χρησιμοποιήσετε όσα μάθατε όσο το δυνατόν περισσότερο και να συνεχίσετε να εξασκείστε σε αυτά. Δεν έχει σημασία πού θέλετε να χρησιμοποιήσετε αυτές τις δεξιότητες για το μέλλον, ...

... σας ευχόμαστε κάθε επιτυχία σ' αυτό!